**107年度教育桌遊設計競賽實施計畫**

1. **緣由：**

本縣長期推動桌遊學習，以達創新教學之目標並回應十二年國教改革，爰此特舉辦「教育桌遊設計競賽」，期望更多台灣原創教育桌遊，藉由競賽觀摩與分享學習的交流平臺，提升教育桌遊的創新設計。

1. **目的：**
2. 透過教育桌遊設計比賽展現學習創新思維。
3. 鼓勵教育桌遊原創與開發。
4. 結合在地元素有效行銷在地文化。
5. **辦理單位**
6. 主辦單位：屏東縣政府教育處
7. 承辦單位：屏東縣竹田國民小學
8. 協辦單位：台灣玩具圖書館協會、屏東大學南臺灣實驗教育協作中心
9. **參加對象與方式**
10. 參加組別：分成三組，可採單人或團體報名參加。
11. 國小組：國民小學學生(團體組至多6人)。
12. 國中組：國民中學學生(團體組至多6人)。
13. 社會組：高中職以上學生和社會人士(團體組2-4人)。
14. 參與方式：本活動採兩階段進行
15. 【第一階段初賽報名】

截止日期107年11月09日(星期五)下午5:00前(以郵戳為憑)，將以下四項資料寄至屏東縣竹田國小【屏東縣竹田鄉公正路35號，收件人：邱惠姍小姐，信封或包裹上請註記：107年教育桌遊設計競賽參賽作品】

1. 參賽「報名表」(附件一)
2. 參賽「作品授權書」(附件二)
3. 參賽「作品說明書含影像連結」(附件三)

(需有完整的遊戲說明書，並錄製遊戲操作影片3~5分鐘上傳至YouTube網站選擇非公開影片，將網址連結填寫在說明書內。)

1. 參賽作品：請寄送至屏東縣竹田國小(作品寄送時須需注意作品完整性，並自行承擔寄送風險)

\*上述1-3項「報名表」、「作品授權書」、「作品說明書含影像連結」之電子檔[請於報名截止日前同步以mail至tw.tablegame@gmail.com](mailto:請於報名截止日前同步以mail至tw.tablegame@gmail.com) 信箱(主旨:請敘明「107年教育桌遊設計競賽參賽作品-桌遊主題名稱○○○」送件)

1. 【第一階段初賽結果公告】
2. 初賽每組錄取三隊，進入複賽

(國小組3隊、國中組3隊、社會組3隊)

1. 107年11月23日(星期五)下午5:00前公告「複賽名單、注意事項、簡報發表順序及時間表」於下列網站，複賽名單同時以e-mail通知參賽者
2. 教育處網站[http://www.ptc.edu.tw/](http://www.ptc.edu.tw/、竹田國小網站)
3. [竹田國小網站](http://www.ptc.edu.tw/、竹田國小網站)<http://web.jtps.ptc.edu.tw/>
4. 台灣玩具圖書館協會官網<http://www.tw-toylibrary.org>
5. 粉絲專頁https://www.facebook.com/twtoylibrary/
6. 【第二階段複賽】
7. 日期與時間:107年11月30日(星期五) 9:00-15:30
8. 採現場簡報與作品展示方式評選，主辦單位提供每一參賽團隊摺疊桌一張作為桌遊展示之用，若有其他需求，請自行準備。本次參賽團隊須到場簡報與展示作品(各團隊簡報8分鐘、答詢7分鐘、轉場1分鐘)。
9. **比賽要點**
10. 徵件內容：繳交桌遊設計成品，且須為實體。可為打樣品，材質不限，惟可實際參與操作即可。
11. 評審審查:參賽者(團隊)向評審委員說明設計理念、創作緣由等，由評審委員進行評選。
12. 評分標準比重說明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 項目 | 說明 | 評分比重 |
| 主題性 | 設計主題明確，與遊戲內容扣合，且能適用於設定的使用對像 | 30% |
| 完整性 | 包括遊戲機制設定、指令說明、操作流程順暢度與使用狀況等 | 25% |
| 創意性 | 包括設計巧思、理念、造形、用途與創新等 | 20% |
| 教育性 | 融合十二年國教課綱內容，具有教學目的與學習效益 | 15% |
| 娛樂性 | 遊戲過程的吸引力與可參與度 | 10% |

1. **獎勵要點**
2. 各組分別取前三名，接受頒獎表揚，各組前三名獲頒獎牌乙座、獎金、獎狀乙紙。
3. 各組第一名:獎金新臺幣10,000元整
4. 各組第二名:獎金新臺幣5,000元整
5. 各組第三名:獎金新臺幣3,000元整。
6. 得獎者須參與活動當日頒獎典禮領獎，否則視同放棄獎項。
7. 凡參賽者，學生組由屏東縣政府頒發參賽證明。
8. 各組獲獎前三名之指導老師，由屏東縣政府頒發指導證明。
9. 同一獎項、同一參賽者不得重複領獎，若有重複得獎者以最高獎項為準，其餘獎項由次高者遞補。
10. **複賽時間表與流程：107年11月30日（星期五）**

|  |  |
| --- | --- |
| 時間 | 活 動 流程 |
| 08：00-09：00 | 參賽團體作品展示與準備 |
| 09：00-09：15 | 開幕式 |
| 09：15-09：30 | 競賽規則說明與宣讀注意事項 |
| 09：30-12：00 | 分組競賽評審：參賽者進行桌遊設計說明簡報 |
| 12：00-13：30 | 午餐 |
| 13：30-14：30 | 參賽桌遊觀摩 |
| 14：30-15：00 | 頒獎典禮及得獎感言 |
| 15：00-15：30 | 意見交流與合照 |

1. **經費預算：本計畫經費由屏東縣政府經費支應**
2. **參賽者注意事項**
3. 所有參賽作品及製作內容為個人所創作，無抄襲之嫌，若經檢舉並經主辦單位查證屬實，所得獎牌、獎金及獎狀全數收回，其法律責任則由參賽自行承擔，不得異議。
4. 所有參賽實體作品，請於107年12月07日(星期五)下午4:00前至竹田國小取回，取件期間請配合竹田國小上班時間。若逾期承辦單位將自行安排後續處理。
5. 參賽得獎前三名之作品，應於完賽後一個月內複製一份作品，無償贈與主辦單位作為推廣普及之用。
6. 參與本競賽活動之參賽人員於競賽活動當日，請服務單位惠予參與人員核予公（差）假登記，如參與者為教師請同時惠予課務派代。

**拾、主辦單位之權責：**

一、 為利活動能順利進行，必要時主辦單位有權更改計畫相關活動內容。

二、 參賽作品書面資料概不退還，由主辦單位保存，並對參賽者所提之資料予以保

密。

三、 依據參賽「作品授權書」(附件二)，主辦單位應有相關作品之印製發表權。

四、辦理本活動之工作人員於活動結束後，依「公立高級中等以下學校教師成績考

核辦法」及「屏東縣各級學校及幼兒園教職員獎懲要點」等規定核予承辦學校辦

理敘獎。

**拾壹、活動訊息與聯繫**

1. 本活動詳細訊息內容，請至以下網站查詢

(一)教育處網站http://www.ptc.edu.tw/

(二)竹田國小網站 http://web.jtps.ptc.edu.tw/

(三)台灣玩具圖書館協會官網http://www.tw-toylibrary.org

(四)粉絲專頁https://www.facebook.com/twtoylibrary/

1. 諮詢專線:有任何問題請依下列方式聯繫
2. 電話聯繫：請於週一至週五9：00-17：00間電話聯絡
3. 專案助理:邱惠姍小姐，連絡電話：0981-926633
4. 竹田國小承辦人鍾裕朋主任(08-7710834轉12)
5. [E-mail聯絡:tw.tablegame@gmail.com](mailto:E-mail至tw.tablegame@gmail.com)

**拾貳、預期效益及成果展覽**

1. 透過教育桌遊設計比賽提供的交流與學習平台，展現學習創新思維並鼓勵教育桌遊原創與開發。
2. 結合在地元素有效行銷在地文化。
3. 主辦單位將彙整獲獎作品，至高中以下各級學校辦理巡迴成果展覽，巡迴期程將另案辦理。

附件一**107年度教育桌遊設計競賽報名表**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 報名組別 | * 國小學生組 □國中學生組□高中職以上學生和社會人士 | | |
| 桌遊主題名稱 |  | | |
| 指導教師  （若無可免填） |  | | |
| 隊 長(一) |  | 連絡電話 | 市話: |
| e-mail |  | 手機: |
| 學校系所/服務單位 |  | | |
| 姓名(二) |  | 連絡電話 | 手機: |
| 學校系所/服務單位 |  | | |
| 姓名(三) |  | 連絡電話 | 手機: |
| 學校系所/服務單位 |  | | |
| 姓名(四) |  | 連絡電話 | 手機: |
| 學校系所/服務單位 |  | | |
| 姓名(五) |  | 連絡電話 | 市話: |
| 學校系所/服務單位 |  | | |
| 姓名(六) |  | 連絡電話 | 市話: |
| 學校系所/服務單位 |  | | |
| 寄發獎狀地址  與收件人 | 郵遞區號:□□□□□ 市(縣) 區(市、鄉、鎮)  路(街) 巷弄號 樓之  收件人: 收 | | |
| 繳件日期  （由主辦單位填寫） | 107年月日 | | |

附件二

請加蓋學校關防

**107年度教育桌遊設計競賽**

**智慧財產切結書暨參賽作品授權書**

本人參加屏東縣政府教育處主辦之107年度教育桌遊設計競賽，參與選拔之作品未涉及抄襲，如有抄襲情事，自負法律責任，得由主辦單位取消參選及得獎資格，並收回所得獎牌、獎金及獎狀全數收回，同時授權屏東縣政府教育處及所列之辦理單位得以非營利方式印製、發表。

本人無任何異議，放棄先訴抗辯權。

此致屏東縣政府教育處

立書人：(如個人參賽請一人簽名，如為團體組則所有成員皆須簽名)

（親自簽名）

（親自簽名）

身分證字號：

出生年月日：年月日

代表授權人：校長(請親自簽名)

(如為社會組免填:代表授權人及加蓋關防)

中華民國 1 0 7 年月日

附件三

**107年度教育桌遊設計競賽作品說明書**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 桌遊名稱 |  | | |
| 適用年齡 |  | 適用人數 |  |
| 設計主題 |  | | |
| 設計理念 |  | | |
| 遊戲操作說明影片  (YouTube連結網址，請選擇非公開) |  | | |
| 操作機制/規則 | (請具體敘明桌遊操作機制、規則或是使用玩法說明，表格請自行加大或以附件方式呈現) | | |
| 照片 | 請提供作品完整照片一張，及各作品照片(張數8張為限)，照片解析度至少需在dpi400以上。 | | |