**108-1桃園市立大溪高中教師專業發展社群規劃**

[教育桌遊及數位遊戲發展社群]

**一、目的：**

(一) 玩 Game：

提升教師教學增能，利用定期聚會體驗遊戲、討論及拓展觸角，以刺激

教學，增加課程多元發展的可能性。

(二) 創 Create：

1、「遊戲設計與創意思考」多元選修課程的開發與精緻。

2、「班級經營」彈性課程的開發。

(三) 享 Share：

1、整合學校學生社團「桌遊社」或「漫研社」之資源。

2、加強跨校跨領域教師之交流。

**二、社群主持人：**

巫昶昕 老師

**三、合作聘任專家學者：**

國立臺灣科技大學–侯惠澤教授 (助教：竹南高中 林麗悅老師)

中華民國圖板遊戲推廣協會–劉力君 主任講師(南瓜妹)

東立出版社 美術編輯 –王宜茜 小姐

**四、參與教師**

|  |  |
| --- | --- |
| **學制** | **參與人員** |
| **高中** | **大溪高中：**黃聖文、廖婉茹、顏造芳、王若曦、巫昶昕、  林芙蓉、王品翔、彭中敬、林建華、劉玉琪、  羅雅文、吳恩婷、陳麗如  **平鎮高中：**陳玉齡  **新竹女中：**黃瀞瑩  **六和高中：**陳秋雯、黃思敏  **竹南高中：**林麗悅  **中興高中：**王怡惠  **樹林高中：**陳佩琪 |
| **國中** | 桃園市大溪國中：陳詩韻、潘建銘、王宣惠、韓美瑛  桃園市八德國中：呂淑娟  桃園市桃園國中：梁啟超  桃園市石門國中：劉孟珠  桃園市中興國中：黃郁鈴  桃園市青溪國中：廖令珍  新北市尖山國中：賴怡萍  南投市北山國中：張怡婷 |

**五、社群聚會時程：**

**時間：每週一下午13時至 15時**

**地點：勤學樓4樓401會議室或勤學樓4樓電腦教室(三)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **場次** | **日期** | **內容** | **主持(講)人** | **課程碼** |
| **一** | 108/09/09 | 期初桌遊與社群凝聚 | 巫昶昕老師 | 2685545 |
| ★**二** | 09/23 | 遊戲化設計實作坊(上) | 侯惠澤教授 | 2685550 |
| **三** | 10/07 | 城市尋寶(炙力測驗) | 巫昶昕老師 | 2685555 |
| ★#**四** | 10/28 | 魔數術學 | 莊惟棟執行長 | 2685562 |
| **五** | 11/04 | 遊戲配件木工課程-初階 | 林建華老師 | 2685568 |
| ★**六** | 11/18 | 遊戲設計與思考 | 劉力君老師 | 2685578 |
| ★#**七** | 11/25 | 一場遊戲一場夢 | 王亞灣執行長 | 2685585 |
| **八** | 12/09 | 桌遊體驗與交流 | 林芙蓉老師 | 2685588 |
| ★**九** | 12/23 | 遊戲化設計實作坊(下) | 侯惠澤教授 | 2685589 |
| **十** | 109/01/06 | 期末桌遊與永續 | 巫昶昕老師 | 2685594 |

● 備註：

1、★是外聘講師場合；#是13-16時的安排。

2、其餘未安排時間歡迎私下揪團玩桌遊分析。

**六、經費支援**：108學年度教育部高中優質化輔助方案